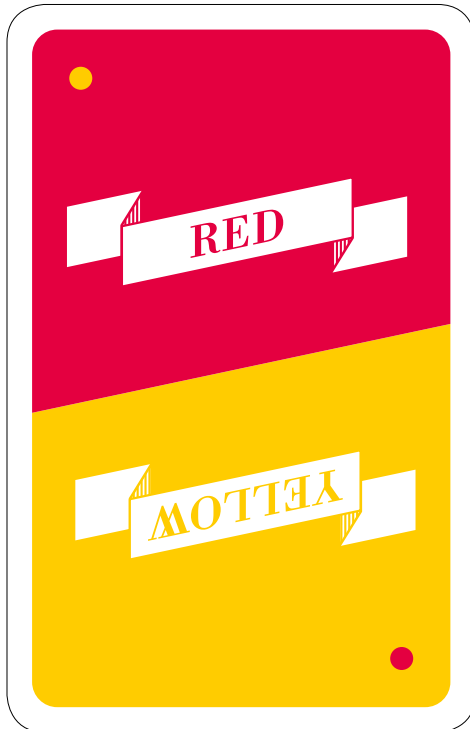


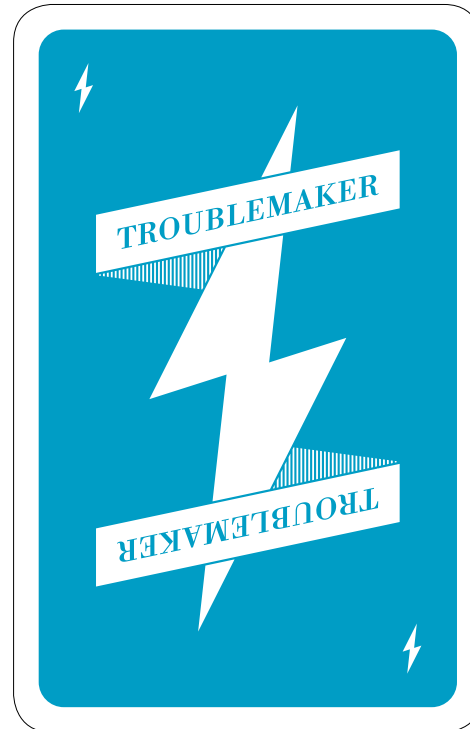
FARBABHÄNGIGE SPEZIALKARTEN

Karten der **Troublemaker** Erweiterung



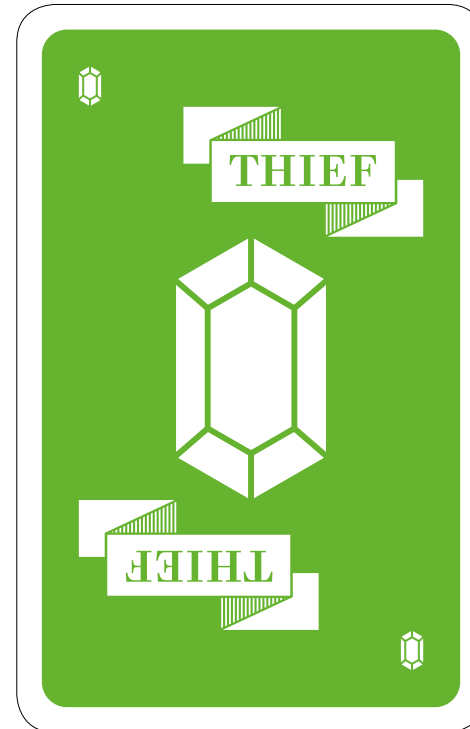
Wechselt die Farbe!

Muss auf eine der zwei Farben gespielt werden. Es wird danach mit der anderen Farbe weitergespielt.



Löse ein Ereignis aus!

Decke sofort die oberste Ereigniskarte auf.



Klaue 2 Karten!

Schau einem Mitspieler in die Karten und klaue ihm zwei davon.

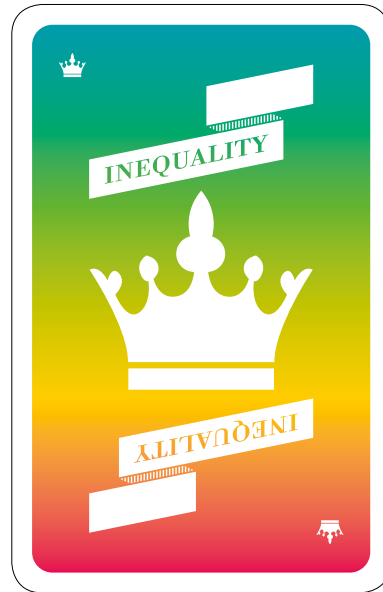
FARBUNABHÄNGIGE SPEZIALKARTEN

Karten der **Troublemaker** Erweiterung



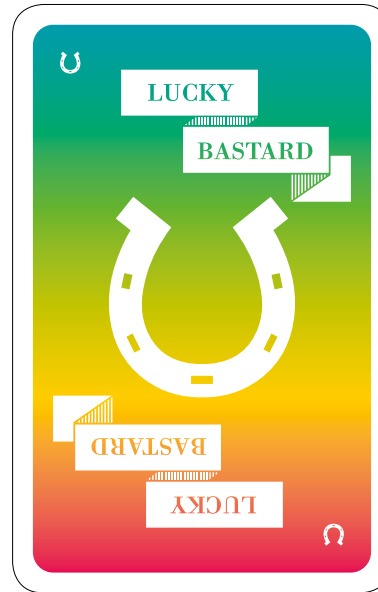
Tausche deine Spezialkarten

Bestimme einen Mitspieler, mit dem du alle Spezialkarten (Karten ohne Zahl) tauschst UND/ODER Farbwünscher (ausser Schwarz)



Lass jemanden Karten bei dir ziehen

Bestimme einen Mitspieler, der so lange von deiner Hand Karten verdeckt ziehen muss, bis er mehr Karten hat als du UND/ODER Farbwünscher. (ausser Schwarz)



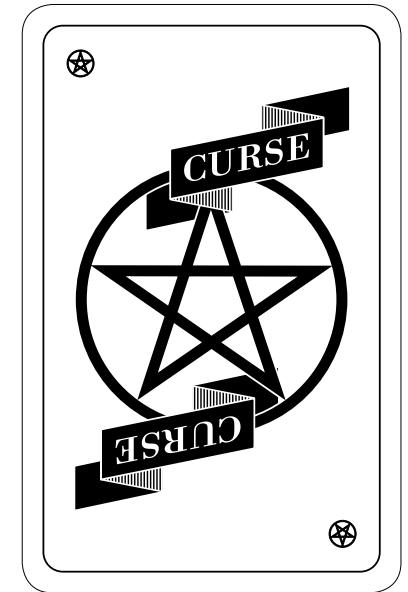
Schützt vor einem Ereignis

Spiele diese Karte sobald ein Ereignis ausgelöst wird (aber bevor es aufgedeckt wurde). Du bist nun gegen den Effekt dieses Ereignisses geschützt (ausser Schwarz)



Bestimme selbst

Diese Karte imitiert eine beliebige andere Spezialkarte. Verkünde ihre Funktion, sobald du sie ausspielst.



Arschkarte Nr. 2

Diese Karte ist ein Fluch. Du kannst diese Karte nicht ausspielen, jedoch bei jeder Gelegenheit verschenken oder tauschen.