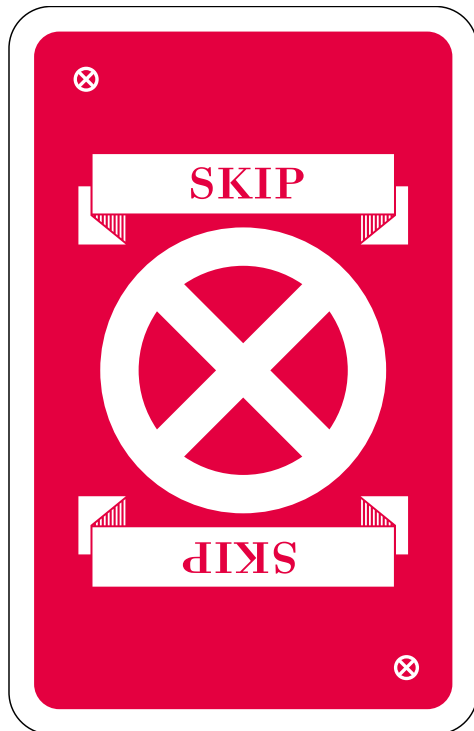


FARBABHÄNGIGE SPEZIALKARTEN



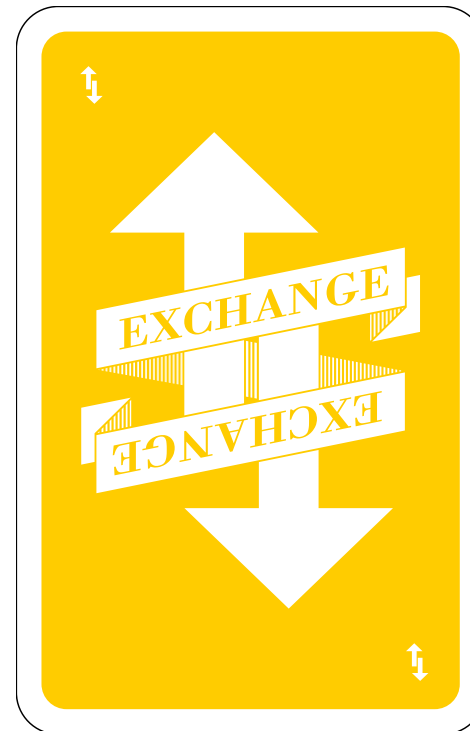
Lasse jemanden aus!

Bestimme eine beliebige Person, die einmal aussetzen muss.



Lege nochmals!

Du musst nochmals eine Karte spielen. (gleiche Farbe oder Farbneutral oder noch eine 2nd Chance)



Tausche 2 Karten!

Gib einer Person deiner Wahl 2 Karten aus deiner Hand und ziehe bei derselben Person 2 Karten.

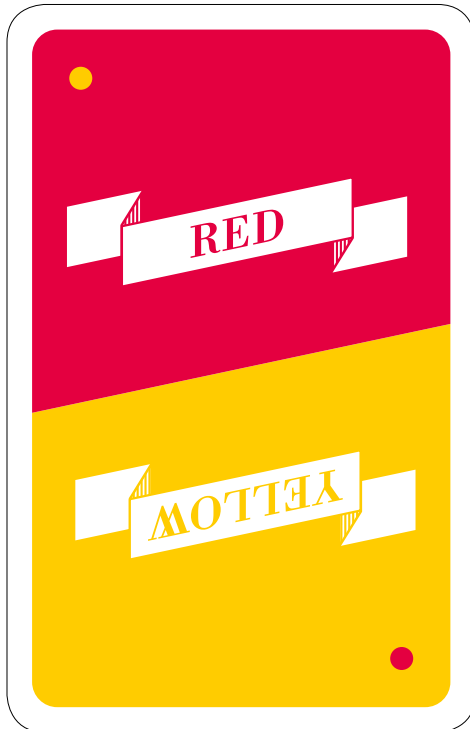


Verschenke 2 Karten!

Schenke einer Person deiner Wahl 2 Karten aus deiner Hand.

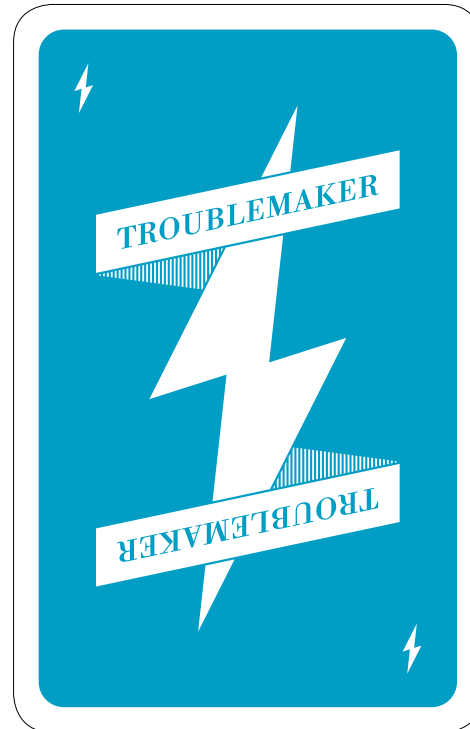
FARBABHÄNGIGE SPEZIALKARTEN

Karten der **Troublemaker** Erweiterung



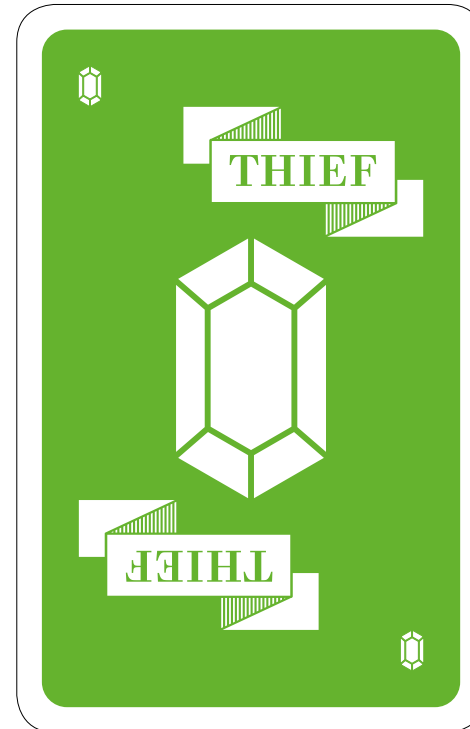
Wechselt die Farbe!

Muss auf eine der zwei Farben gespielt werden. Es wird danach mit der anderen Farbe weitergespielt.



Löse ein Ereignis aus!

Decke sofort die oberste Ereigniskarte auf.



Klaue 2 Karten!

Schau einem Mitspieler in die Karten und klaue ihm zwei davon.

FARBUNABHÄNGIGE SPEZIALKARTEN



Wünsche eine Farbe oder eine Zahl!

Wünsche dir eine beliebige Farbe oder eine beliebige Zahl von 1 bis 9.

(Schwarz ist keine Farbe)



Fantastic plus lass 4 Karten ziehen!

Lass jemanden 4 Karten vom Stapel ziehen. Du kannst diese aber auch auf mehrere Spieler aufteilen. Plus du kannst dir eine beliebige Zahl oder Farbe wünschen.

(ausser Schwarz)



Handkartenanzahl angleichen!

Bestimme einen Spieler der so lange Karten vom Stapel ziehen muss, bis er gleichviele Karten wie du auf der Hand hält. Und / Oder du kannst dir eine Farbe wünschen.

(ausser Schwarz)



Wehre dich!

Wenn du angegriffen wirst, kannst du diese Karte ausspielen, auch wenn du nicht an der Reihe bist. Du darfst dann den Effekt der Angriffskarte selber ausführen. Und / Oder eine Farbe wünschen.

(ausser Schwarz)



Verhindere den Sieg anderer!

Lege diese Karte sobald ein Mitspieler «fertig macht». Dieser muss dann 3 Karten ziehen und weiterspielen. Und / Oder du kannst dir eine Farbe wünschen.

(ausser Schwarz)

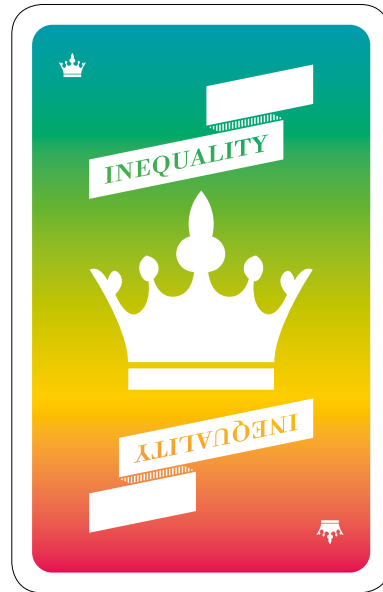
FARBUNABHÄNGIGE SPEZIALKARTEN

Karten der **Troublemaker** Erweiterung



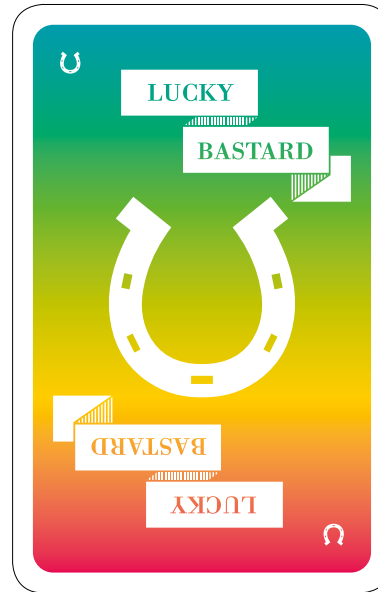
Tausche deine Spezialkarten

Bestimme einen Mitspieler, mit dem du alle Spezialkarten (Karten ohne Zahl) tauschst UND/ODER Farbwünscher (*ausser Schwarz*)



Lass jemanden Karten bei dir ziehen

Bestimme einen Mitspieler, der so lange von deiner Hand Karten verdeckt ziehen muss, bis er mehr Karten hat als du UND/ODER Farbwünscher. (*ausser Schwarz*)



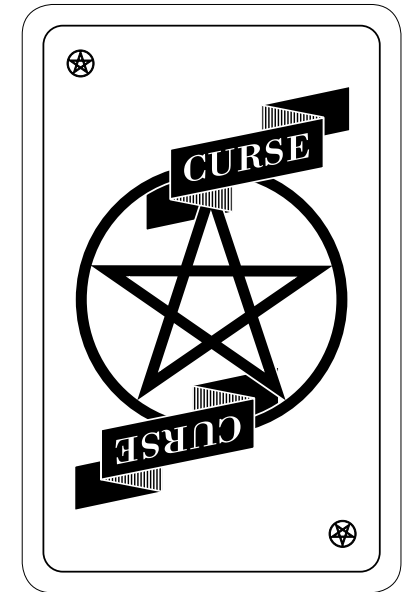
Schützt vor einem Ereignis

Spiele diese Karte sobald ein Ereignis ausgelöst wird (aber bevor es aufgedeckt wurde). Du bist nun gegen den Effekt dieses Ereignisses geschützt (*ausser Schwarz*)



Bestimme selbst

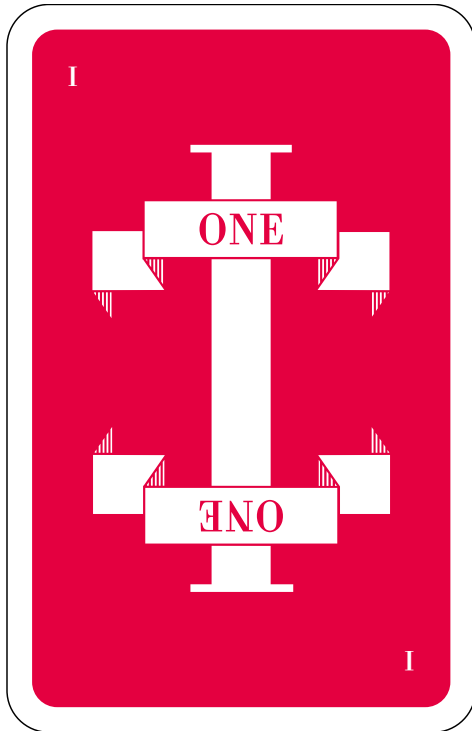
Diese Karte imitiert eine beliebige andere Spezialkarte. Verkünde ihre Funktion, sobald du sie ausspielst.



Arschkarte Nr. 2

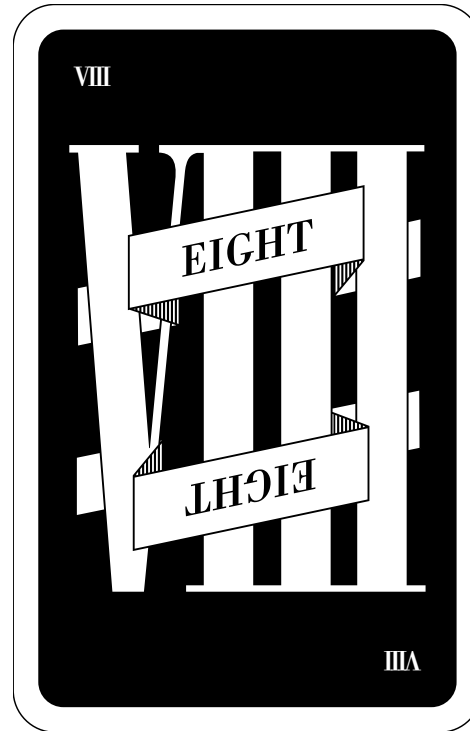
Diese Karte ist ein Fluch. Du kannst diese Karte nicht ausspielen, jedoch bei jeder Gelegenheit verschenken oder tauschen.

ANDERE KARTEN



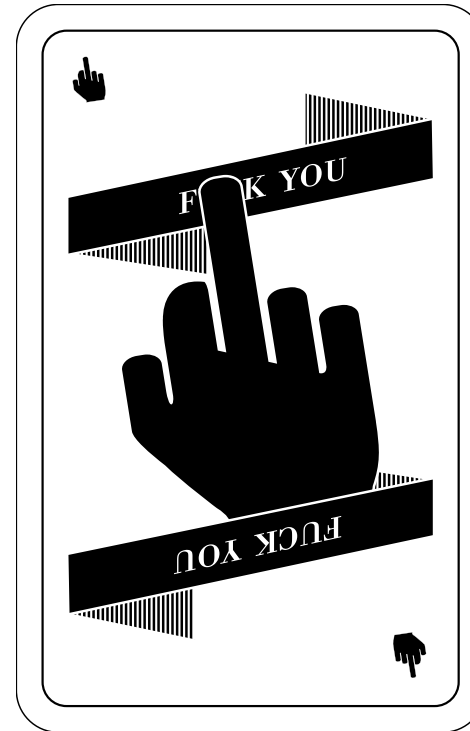
Zahlenkarte farbig

Farbige Zahlenkarten können Zahl auf Zahl oder Farbe auf Farbe gelegt werden. Sie haben keine spezielle Funktion. Es gibt Zahlen von 1 bis 9.



Zahlenkarte schwarz

Schwarze Zahlenkarten dürfen nur Zahl auf Zahl gelegt werden. Wird eine solche gespielt, wird die oberste Ereigniskarte aufgedeckt. Wichtig: Schwarz auf Schwarz ist verboten!



Die Arschkarte

Diese Karte kannst du nur abwerfen, wenn du mit der Fuck You Karte exakt 10 Karten auf der Hand haltest. Diese Karte darf nicht absichtlich verschenkt werden!
(ausser bei Ereignissen)



Ereigniskarten

Ereigniskarten haben eine weisse Rückseite und werden nur aufgedeckt, wenn eine Schwarze Karte gespielt wurde. Ereignisse können das ganze Spiel über den Haufen werfen.