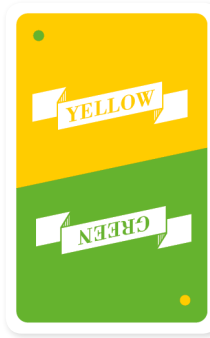


**2ND CHANCE**  
Spiele noch eine Karte aus.



**COLOUR SWAP**  
Wechsle von der einen auf die andere Farbe.



**EXCHANGE**  
Gib einem Mitspieler 2 deiner Handkarten und ziehe gleichzeitig 2 seiner Karten.  
**Ausnahme:** Falls du weniger wie 2 Karten hast, ziehe trotzdem 2 Karten von einem Mitspieler.



**GIFT**  
Gib einem Mitspieler 2 deiner Handkarten.



**SKIP**  
Lasse einen Mitspieler aussetzen. **Wichtig:** Ein Spieler kann erst wieder ausgelassen werden, wenn er bereits ausgesetzt hat.



**TROUBLEMAKER \***  
Decke sofort die oberste Ereigniskarte auf.



**THIEF \***  
Schau die Karten eines Mitspielers an und klaue ihm 2 davon.



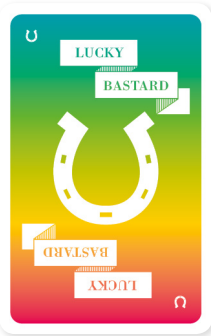
**COUNTERATTACK**  
Wünsche dir eine Farbe. **Optional:** Wirf diese Karte ins Spiel, wenn du angegriffen wirst. Die Attacke verfällt & führe die Attacke selbst aus.



**EQUALITY**  
Wünsche dir eine Farbe. **Optional:** Ein Mitspieler muss solange Karten vom Kartenstapel ziehen, bis er so viele Karten wie du hat.



**INEQUALITY \***  
Wünsche dir eine Farbe. **Optional:** Ein Mitspieler muss solange Karten aus deiner Hand ziehen, bis er mehr Karten hat als du.



**LUCKY BASTARD \***  
Wünsche dir eine Farbe. **Optional:** Auch sofort vor dem Aufdecken eines Ereignis spielbar. Das Ereignis hat keine Wirkung auf dich.



**NICE TRY**  
Wünsche dir eine Farbe. **Optional:** Spiele diese Karte sofort, wenn ein Spieler keine Karten mehr hat. Dieser muss 3 neue Karten ziehen.



**SPECIAL FAVOURS \***  
Wünsche dir eine Farbe. **Optional:** Tausche alle Spezialkarten mit einem Mitspieler.



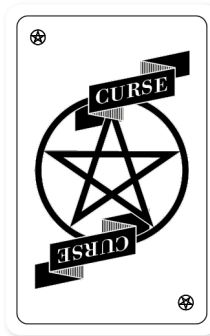
**FANTASTIC**  
Wünsche dir eine beliebige Zahl (1 - 9) ODER eine Farbe



**FANTASTIC FOUR**  
Verteile insgesamt 4 Karten vom Kartenstapel unter deinen Mitspielern. Wünshe dir eine Zahl (1 - 9) ODER eine Farbe.



**FUCK YOU**  
Darfst du nur spielen, wenn du exakt 10 Handkarten hast. Darf nicht absichtlich verschenkt oder getauscht werden; ausser bei Ereignissen.



**CURSE \***  
Du darfst diese Karte nicht ausspielen (ausser bei Ereignissen). Du darfst die Karte aber verschenken oder tauschen.



**MIMICRY \***  
Kann die Form (und Farbe) jeder Spezialkarte annehmen. Verkünde die Funktion, sobald du die Karte spielst.



**BLACK CARDS**  
Darfst du nur Zahl auf Zahl spielen. Decke die oberste Ereigniskarte auf. **Wichtig:** Schwarz ist keine Farbe und darf nicht gewünscht werden. Schwarz darf nicht auf Schwarz gespielt werden.



**COLOURED NUMBERS**  
Kann Zahl auf Zahl oder Farbe auf Farbe gespielt werden. Hat keine weiteren Effekte.