
2ND CHANCE

Spiele noch eine Karte aus.


EXCHANGE

Gib **einem** Mitspieler 2 deiner Handkarten und ziehe gleichzeitig 2 seiner Karten.

Ausnahme: Falls du weniger als 2 Karten hast, ziehe trotzdem 2 Karten von einem Mitspieler.


GIFT

Gib **einem** Mitspieler 2 deiner Handkarten.


SKIP

Lasse einen Mitspieler aussetzen.
Wichtig: Ein Spieler kann erst wieder ausgelassen werden, wenn er bereits ausgesetzt hat.


FANTASTIC

Wünsche dir eine beliebige Zahl (1 - 9) ODER eine Farbe.


FANTASTIC FOUR

Verteile insgesamt 4 Karten vom Kartenstapel unter deinen Mitspielern. Wünsche dir eine Zahl (1 - 9) ODER eine Farbe.


COUNTERATTACK

Wünsche dir eine Farbe.

Optional: Wirf diese Karte ins Spiel, wenn du angegriffen wirst. Die Attacke verfällt & führe die Attacke selbst aus.


EQUALITY

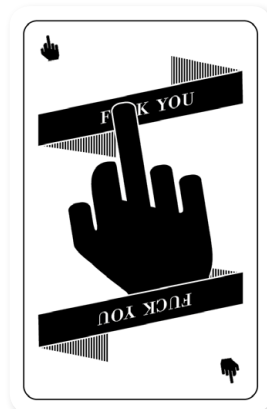
Wünsche dir eine Farbe.

Optional: Ein Mitspieler muss solange Karten vom Kartenstapel ziehen, bis er so viele Karten hat wie du.


NICE TRY

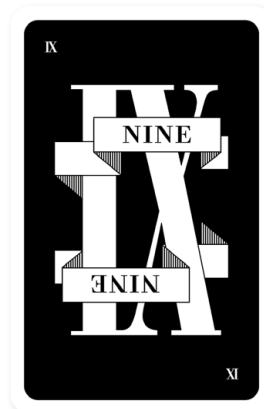
Wünsche dir eine Farbe.

Optional: Spiele diese Karte sofort, wenn ein Spieler keine Karten mehr hat. Dieser muss 3 neue Karten ziehen.


FUCK YOU

Darfst du nur spielen, wenn du exakt 10 Handkarten hast. Darf nicht absichtlich verschenkt oder getauscht werden; ausser bei Ereignissen.

Wichtig: Zählt 42 Punkte.


BLACK CARDS

Darfst du nur Zahl auf Zahl spielen. Decke die oberste Ereigniskarte auf.

Wichtig: Schwarz ist keine Farbe und darf nicht gewünscht werden. Schwarz darf nicht auf Schwarz gespielt werden.


COLOURED NUMBERS

Kann Zahl auf Zahl oder Farbe gespielt werden. Hat keine weiteren Effekte.