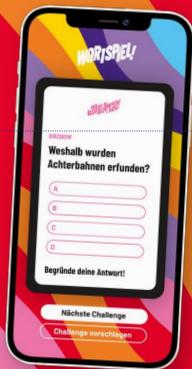


WORTSPIEL!

Wortwörtlich ein Spiel mit Worten.

VON DEN MACHERN VON - VON DEN MACHERN VON -
Mantel
VON DEN MACHERN VON - VON DEN MACHERN VON



So funktioniert's

Im Wortspiel werdet ihr mit verschiedenen Challenges konfrontiert. Das Ziel: eine skurrile Geschichte aus den vorgegebenen Karten schreiben, improvisieren und erdichten. Und dann zum Besten geben.

Spielvorbereitung

Das Wortspiel besteht aus zwei Komponenten. Den Spielkarten und den Challenges.

- Die **Challenges** findet ihr unter www.wortspiel.app
- Die **Spielkarten** findet ihr - Überraschung! - in der Schachtel.

Mischt zu Beginn des Spiels alle Spielkarten und legt sie in die Mitte des Tisches. Diese bilden euren Nachziehstapel. Und Obacht: Zu Beginn erhaltet ihr keine Karten. Wann, weshalb und wie viele Karten ihr bekommt oder aufdeckt, bestimmen die jeweiligen Challenges.

Damit das Spiel starten kann, deckt ihr auf wortspiel.app die erste Challenge auf. Diese Challenge gibt den weiteren Spielverlauf vor.

Ziel des Spiels

Nicht in jedem Spiel geht es ums Gewinnen und Verlieren. Beim Wortspiel habt ihr die freie Wahl. Nehmt euch alleine oder gemeinsam einer Challenge an und spielt nur des Spasses wegen oder sammelt hämisch lachend Punkte.

Falls ihr euch für Letzteres entscheidet, bestimmt zu Beginn eine*n MC (Master of Challenges). Die Person mit dem Titel des MC nimmt nicht direkt an der Challenge teil, sondern liest sie laut vor und entscheidet am Schluss, wer die Runde gewonnen hat. Wer gewinnt, erhält einen Punkt. Anschliessend wird die Rolle des MC im Gegenuhrzeigersinn weitergegeben. Wer zuerst 4 Punkte hat, gewinnt.

Die Challenges

Das Wortspiel verfügt über eine Reihe von verschiedenen Challenges, in denen es darum geht, skurrile Gedichte, famose Geschichten oder toderne Dia- oder Monologe zu improvisieren oder zu verfassen.

Die verschiedenen Challenge-Typen werden auf www.wortspiel.app ebenfalls beschrieben.

Wichtig: Entscheidet euch vor Beginn für eine der folgenden Varianten:

- **3 Minuten:** Nehmt euch alle drei Minuten Zeit, stoppt dabei mit eurem Smartphone die Zeit. Während diesen drei Minuten versuchen alle Spieler*innen einen passenden Text zur Challenge zu verfassen. Dabei ist es wichtig, dass ihr die Spielkarten einbaut. Und nicht vergessen: Seid kreativ, spielt mit den Worten! Lest euch anschliessend gegenseitig die entstandenen Texte vor.
- **Impro:** Alle stellen sich ohne Vorbereitung der Challenge und improvisieren. Baut wiederum alle Spielkarten ein.

Ihr könnt euch natürlich jederzeit umentscheiden.



Wortspiel © 2022 by Rulefactory, www.rulefactory.ch

Achsenstrasse 30, 9016 St.Gallen, Switzerland

Konzept von Fabian Engeler, Pascal Frick, Pierre Lippuner, Stefan Weisskopf,

Piera Cadruvi und Stefanie Rohrer

Design von Pierre Lippuner



DIE CHALLENGES
www.wortspiel.app



ANDERE SPIELE
www.rulefactory.ch